



Siège de Logneraie du vendredi 1^{er} juin au Dimanche 3 juin 2001.

Inscription et renseignements pratiques pour le siège de Logneraie du vendredi 1^{er} juin au dimanche 3 juin 2001, au Duché de Bicolline

Après 42 jours de siège, Jean de Morave et ses hommes tiennent toujours le fortin de Logneraie où ils ont trouvé refuge après l'insurrection avortée de ce printemps. Les tentatives de sortie nocturne de ces derniers jours sont le signe évident que leurs réserves d'eau potable et de nourriture touchent à leur fin.

A l'extérieur le Duc d'Hardémont et son détachement contrôlent fermement le blocus du fortin. Le moral de ses hommes est au beau fixe et chaque jour qui passe est à son avantage. Mais tout pourrait très vite basculer, car si la relique et les documents qu'ont dérobé Jean de Morave lors du soulèvement arrivaient à destination, les conséquences en seraient très graves. Le Duc d'Hardémont serait le premier à en payer le prix.

Le Siège de Logneraie est un scénario de Bicolline conçu pour 220 joueurs vétérans. Le scénario vise à recréer pendant 38 heures l'ambiance d'un siège et de sa vie de camp, il faut surveiller un fort nuit et jour, tromper la vigilance des assiégeants de nuit comme de jour, il faut se battre pour améliorer sa nourriture de base, on peut se servir d'échelles d'assaut pour franchir les murs du fort,... Il s'agit d'une activité de jeu de rôle pour joueur confirmé, c'est intense, froid, chaud, peut être mouillé, probablement moustiqué et le combat n'est qu'une facette parmi bien d'autres aspects.

Un document jeu sera remis à chaque état-major, et des informations complémentaires seront disponibles sur le site internet de Bicolline au début du mois de mai. Il précisera les enjeux, les objectifs et le déroulement de la fin semaine. Les règles de bases sont celles de la Bataille de Bicolline, avec des ajouts spécifiques qui ne seront valables que pour le siège de Logneraies. Vous trouverez au verso les consignes décorum à respecter, l'équipement à apporter et les autres informations pratiques pour venir ou pour nous contacter.

Pour vous inscrire il faut :

- **Avoir 18 ans et un jour**
- Être prêt à se plonger dans 38 heures non stop de jeu de rôle, conçues pour des joueurs confirmés
- Être libre du vendredi 1^{er} juin 20h au dimanche 3 juin 2001 14h
- Lire les consignes décorum au verso et avoir envie de les pousser encore plus loin
- Choisir son camp : celui des assiégeants commandés par le Duc d'Hardémont, celui des assiégés menés par le rebelle Jean de Morave ou encore avec les figurants (rôles variés de paysans, messagers, cuisiniers, renforts, ..)
- Remplir complètement et lisiblement le bulletin d'inscription ci-dessous
- Joindre **80\$can** par mandat postal ou par chèque au nom de Bicolline
- Poster le tout à : Bicolline, 290 Domaine Solvant, St Mathieu du Parc (Québec), Canada G0X-1N0
- Et tout ceci **avant le 30 avril 2001**.

✂..... ✉ Lire aussi le verso, nous l'avons écrit pour qu'il le soit ... ✉

FICHE D'INSCRIPTION AU SIÈGE DE LOGNERAIE

Du vendredi 1^{er} juin au dimanche 3 juin 2001

N'oubliez pas votre paiement et ÉCRIVEZ TRÈS LISIBLEMENT en LETTRES MOULÉES, merci beaucoup.



Age : ans

Paiement de 80\$ par

- Chèque
 Mandat

Nom : Prénom:

Adresse :

Ville : Code Postal :

Tel (dom.): Adresse Email :

Choix du camp : Les inscriptions seront traitées par ordre d'arrivée. Si un camp est déjà plein nous vous contacterons pour vous proposer un autre camp ou un autre siège...

- : Jean de Morave (dans le fort, 80 places)
 : Duc d'Hardémont (en dehors du fort, 120 places)
 : Rôle de figurants (rôles variés, paysans, villageois, cuisiniers, messagers, renforts, 20 places)



Siège de Logneraie du vendredi 1^{er} juin au Dimanche 3 juin 2001.

Le prix comprend :

- L'entrée sur le site et la participation au siège
- Le paiement des taxes TPS et TVQ
- La nourriture pour toute la durée du siège (vendredi soir, samedi matin, samedi midi, samedi soir, dimanche matin, dimanche midi). MAIS les assiégés, dans le fort, ont une nourriture de base au début du jeu (soupe de légumes, pain, eau) qui pourra être améliorée ou non en fonction du jeu (viandes, fromage, fruits, ...).

L'esprit

Le siège est une activité de jeu de rôle grandeur nature qui pousse plus loin la simulation. Nous demandons à tous de porter une attention particulière au décorum. Nos cuisiniers seront aussi des joueurs à part entière, qui participeront à la vie de camp et cuisineront en jeu. Il faudra sûrement les aider pour manger, les choyer pour manger mieux et surtout les protéger pour manger plus longtemps... Il n'y aura pas de maréchaux pour cette activité et donc le *fairplay* et le *rôleplay* y seront essentiels pour notre plaisir à tous.

Apportez une attention toute particulière à vos costumes et notamment ceux de rechange. Pour dormir prévoir des couvertures décorum, des peaux ou des fourrures. Votre matériel de base doit comporter en dehors de votre équipement de combat, vos ustensiles de cuisine et les accessoires qui vous seront utiles (gourde, corde, besace, pipe, tabac, ...). Les briquets, les cigarettes à filtre, les montres, les cellulaires, les appareils photos ne sont pas des accessoires utiles à Logneraie et ils ne seront pas autorisés sur le site.

De plus pour respecter le rythme de la vie de camp nous vous demandons de n'apporter aucune nourriture ni boisson sur le site, puisque le siège est commencé depuis 42 jours quand le jeu débutera. Il y aura une infrastructure de base dans le fort et dans les camps d'assiègements pour loger les joueurs. Cependant si vous possédez une tente décorum ou un pavillon ils sont les bienvenus. L'espace dans le fort est limité, contactez nous pour y réserver un emplacement.

Pour nous joindre

E-mail : duche@bicolline.org

Site Internet : www.bicolline.org

Téléphone : Jeu et administration : (819) 532-1074

Le courrier : Bicolline, 290 Domaine Solvant, St Mathieu du Parc (Québec), Canada G0X-1N0

Pour venir au Duché de Bicolline

L'entrée du site est située au : 1480 chemin Principal à St Mathieu du Parc (En Mauricie, près de Shawinigan)

Autoroute 40 jusqu'à la jonction avec l'autoroute 55 (près de Trois Rivières)

Puis Autoroute 55 Nord jusqu'à la sortie 217 – Shawinigan, St Gérard des Laurentides

Puis route 351 vers Saint Gérard des Laurentides, puis St Mathieu du Parc (env 16 km depuis la sortie de la 55)

L'entrée du site est située 1,5 km avant le centre du village de St Mathieu du Parc